

BRSZ – Röplabda Budapest Utánpótlás Bajnokság 2015/2016 Díjkiosztó és Strandröplabda Villámtorna, 2016. június 7. (kedd)

Versenykiírás

1. **A verseny célja:** A strandröplabda sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása, a szabadidő hasznos eltöltése minden a budapesti utánpótlás röplabda bajnokságban induló, röplabdázást kedvelő játékos részére. A rendezvényre nem csak azokat várjuk, akik részt kívánnak venni a versenyen, hanem azokat is, akik a díjkiosztó ünnepségen érdekeltek!
2. **Helyszíne:** **Kispesti Uzsoda**, 1191 Budapest, Simonyi Zs. u. 31. – 8 strandröplabda pálya
3. **Időpontja:** **2016. június 7. (kedd)**
4. **Rossz idő esetén a verseny Szervezője értesíti a csapatokat és a díjkiosztó 2016. június 7-én 18.30 órától az V. kerület, Curia utca 3. Fsz. Nagyteremben kerül megrendezésre.**

Kategóriák:	U16 leány	2001. január 1. és utána születettek
	U16 fiú	2001. január 1. és utána születettek
	U18 leány	1999. január 1. és utána születettek
	U18 fiú	1999. január 1. és utána születettek
	U20 leány/női	1997. január 1. és utána születettek
	U20 fiú/ férfi	1997. január 1. és utána születettek

Amennyiben valamely kategóriában 4 csapatnál kevesebb nevez, úgy összevonásra kerülnek másik kategóriával.

5. **Játékforma:** 4-4 elleni játékforma, 4+2 fős csapatok részére
6. **Lebonyolítás:**
 - 15.30h – 16.00h-ig jelentkezés, korlátozott számban pótnvezés
 - 16.00h – 16.15h-ig sorsolás, mérkőzések kiírása
 - 16.15h – 20.30h-ig mérkőzések
 - 18.30h – teremröplabda 2015/2016 díjkiosztó
 - 20.30h – strandröplabda villámtorna eredményhirdetés

Játékszabály: 1. számú melléklet

7. **A verseny Rendezője:**
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)
1053 Budapest, Curia u. 3.

Kispesti Önkormányzat
1192 Budapest, Ady Endre út 7.

8. **A verseny Szervezője:**
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)
1053 Budapest, Curia u. 3.

Szervezőbizottság:
Vasák Bertalan (06 70 387 9572)

Kerekes Balázs (06 20 297 9972)

László Éva (06 70 387 9550)

9. **Nevezési határidő:** 2016. június 3. (péntek)

Pótnevezés korlátozott számban a helyszínen. (Ajándékot a pótnevezésnél már nem tudunk biztosítani!)

10. **Nevezési cím:**

E-mail: strandroplabda@brsz.hu

Mobil: 06 70 387 9550

Web: www.brsz.hu

11. **Óvás-fellebezés** Nincs

12. **Díjazás:**

Röplabda – kupa, érem, oklevél

Strandröplabda – tárgyjutalom

13. **Költségek:**

Nevezési díj csapatonként 1.000,- Ft. Belépőjegy nincs.

14. **Egyebek**

Egy játékos csak egy kategóriában és egy csapatban indulhat.

KÖTELEZŐ az érvényes sportorvosi igazolás bemutatása!

A mix csapatok a fiú/ férfi kategóriában indulhatnak.

Elsősegély-nyújtó hely biztosított.

A játékosok a versenyen saját felelősségükre vesznek részt. A kiírásban nem szereplő minden egyéb kérdésben a helyszínen a versenybizottság dönt.

A Rendező fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, amelyekről megfelelő időpontban az érintetteket tájékoztatja.

1. számú melléklet

**Strandröplabda játékszabályok
/ 4-4 elleni játékforma /**

1. A pálya mérete: 8x16 m játéktér + kifutó, a háló magassága lányoknak: 224 cm, fiúknak: 243 cm.
2. Egy csapat max. 6 játékosból állhat. Négyen lehetnek egyszerre a pályán (kevesebben lehetnek!), csere nem kötelező.
3. A mérkőzések 1 nyert játszmaig tartanak. Egy játszma 25 pontig, két pont különbséggel tart. 24 - 24-es állásnál 2 pont különbségig tovább játszanak a csapatok, felső ponthatár nincs. Esetleges pontszámcsökkentést (21/15) a szervezők határozzák meg a jelentkezők számának ismeretében.
4. Térfélcseré akkor van, amikor az egyik csapat eléri a 13. pontot (25 pontos), 11. pontot (21 pontos) és a 8. pontot (15 pontos) szettek esetén.
5. A mérkőzéseken játékmánként és csapatonként 1-1 pihenő idő kérhető. (Pihenő idő 30mp)
6. A játékosok a csapaton belül meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki sáncolhat, üthet.
7. A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni.
8. A sánc önálló érintésnek számít, utána a csapatnak már csak 2 érintése van. Ha a háló fölött egyszerre ér két játékos a labdához, annak a csapatnak, ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga.
9. A pályán nincs támadóvonal /három méteres vonal/. A játékosok saját térfelükön bárholnan mehetnek ütni vagy sáncolni.
10. A pályán nincs középvonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és annak szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha azzal az ellenfél játékát nem akadályozzák.
11. A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
12. A háló vagy az antenna /15.4.3. szabály/ megérintése nem hiba, kivéve, ha a játékos a labda megjátszása közben érinti azokat, vagy ezzel befolyásolja a játékot. A labda megjátszására irányuló akció, ha a játékos közel van a labdához és megpróbálja megjátszani azt.
13. A "tip" érintés / egykezes, ujjbeggyel történő ejtés / nem megengedett, csak ököllel, vagy nyitott tenyérrel jó az ejtés.
14. Egy játékos kosárintéssel végrehajthat támadóérintést akkor is, ha a labda röppályája nem merőleges a váll vonalára.
15. Az első érintéseket (nyitásfogadás, védekezés, stb.) a teremröplabda szabályainak megfelelően kell megítélni. A kosárintéssel történő feladások is a teremröplabda szabályainak megfelelően kerülnek elbírálás alá.
16. A mérkőzések összesítésénél a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap. Amennyiben egyenlőség alakul ki, akkor a nyert és vesztes pontok arányát vesszük figyelembe. Ha ez is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény dönt.