



BRSZ – Röplabda Budapest Utánpótlás Bajnokság 2014/2015 Díjkiosztó és Strandröplabda Villámtorna, 2015. június 15. (hétfő)

Versenykiírás

- A verseny célja:** A strandröplabda sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása, a szabadidő hasznos eltöltése minden a budapesti utánpótlás röplabda bajnokságban induló, röplabdázást kedvelő játékos részére. A rendezvényre nem csak azokat várjuk, akik részt kívánnak venni a versenyen, hanem azokat is, akik a díjkiosztó ünnepségen érdekeltek!
- Helyszíne:** Kispesti Uszoda, 1191 Budapest, Simonyi Zs. u. 31. – 8 strandröplabda pálya
- Időpontja:** 2015. június 15. (hétfő)
- Rossz idő esetén a verseny Szervezője értesíti a csapatokat és a díjkiosztó 2015. június 15-én 18.30 órától az V. kerület, Curia utca 3. Fsz. Nagyteremben kerül megrendezésre.**
- Kategóriák:**

U16 leány	2000. január 1. és utána születettek
U16 fiú	2000. január 1. és utána születettek
U18 leány	1998. január 1. és utána születettek
U18 fiú	1998. január 1. és utána születettek
U20 leány/női	1996. január 1. és utána születettek
U20 fiú/ férfi	1996. január 1. és utána születettek

Amennyiben valamely kategóriában 4 csapatnál kevesebb nevez, úgy összevonásra kerülnek másik kategóriával.

- Játékforma:** 4-4 elleni játékforma, 4+2 fős csapatok részére
- Lebonyolítás:**

15.30h – 16.00h-ig	jelentkezés, korlátozott számban pótnevezés
16.00h – 16.15h-ig	sorsolás, mérkőzések kiírása
16.15h – 20.30h-ig	mérkőzések
18.30h –	teremröplabda 2014/2015 díjkiosztó
20.30h –	strandröplabda villámtorna eredményhirdetés

Játékszabály: 1. számú melléklet

- A verseny Rendezője:**
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)
1053 Budapest, Curia u. 3.

Kispesti Önkormányzat
1192 Budapest, Ady Endre út 7.

- A verseny Szervezője:**
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)
1053 Budapest, Curia u. 3.

Szervezőbizottság:

Vasák Bertalan (06 70 387 9572)
Kerekes Balázs (06 20 297 9972)



László Éva (06 70 387 9550)

10. **Nevezési határidő:** 2015. június 11. (csütörtök)

Pótnevezés korlátozott számban a helyszínen. (Ajándékot a pótnevezésnél már nem tudunk biztosítani!)

11. **Nevezési cím:**

E-mail: strandroplabda@brsz.hu

Mobil: 06 70 387 9550

Web: www.brsz.hu

12. **Óvás-fellebezés** Nincs

13. **Díjazás:**

Röplabda – kupa, érem, oklevél

Strandröplabda – tárgyjutalom

14. **Költségek:**

Nevezési díj csapatonként 1.000,- Ft. Belépőjegy nincs.

15. **Egyebek**

Egy játékos csak egy kategóriában és egy csapatban indulhat.

KÖTELEZŐ az érvényes sportorvosi igazolás bemutatása!

A mix csapatok a fiú/ férfi kategóriában indulhatnak.

Elsősegély-nyújtó hely biztosított.

A játékosok a versenyen saját felelősségükre vesznek részt. A kiírásban nem szereplő minden egyéb kérdésben a helyszínen a versenybizottság dönt.

A Rendező fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, amelyekről megfelelő időpontban az érintetteket tájékoztatja.



1. számú melléklet

**Strandröplabda játékszabályok
/ 4-4 elleni játékforma /**

1. A pálya mérete: 8x16 m játéktér + kifutó, a háló magassága lányoknak: 224 cm, fiúknak: 243 cm.
2. Egy csapat max. 6 játékosból állhat. Négyen lehetnek egyszerre a pályán (kevesebben lehetnek!), csere nem kötelező.
3. A mérkőzések 1 nyert játszmáig tartanak. Egy játszma 25 pontig, két pont különbséggel tart. 24 - 24-es állásnál 2 pont különbségig tovább játszanak a csapatok, felső ponthatár nincs. Esetleges pontszámcsökkentést (21/15) a szervezők határozzák meg a jelentkezők számának ismeretében.
4. Térfélcseré akkor van, amikor az egyik csapat eléri a 13. pontot (25 pontos), 11. pontot (21 pontos) és a 8. pontot (15 pontos) szettek esetén.
5. A mérkőzéseken játszmánként és csapatonként 1-1 pihenő idő kérhető. (Pihenő idő 30mp)
6. A játékosok a csapaton belül meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki sáncolhat, üthet.
7. A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni.
8. A sánc önálló érintésnek számít, utána a csapatnak már csak 2 érintése van. Ha a háló fölött egyszerre ér két játékos a labdához, annak a csapatnak, ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga.
9. A pályán nincs támadóvonal /három méteres vonal/. A játékosok saját térfelükön bárholnan mehetnek ütni vagy sáncolni.
10. A pályán nincs közép vonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és annak szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha azzal az ellenfél játékát nem akadályozzák.
11. A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
12. A háló vagy az antenna /15.4.3. szabály/ megérintése nem hiba, kivéve, ha a játékos a labda megjátszása közben érinti azokat, vagy ezzel befolyásolja a játékot. A labda megjátszására irányuló akció, ha a játékos közel van a labdához és megpróbálja megjátszani azt.
13. A "tip" érintés / egykezes, ujjbeggyel történő ejtés / nem megengedett, csak ököllel, vagy nyitott tenyérrel jó az ejtés.
14. Egy játékos kosárirántással végrehajthat támadóérintést akkor is, ha a labda röppályája nem merőleges a váll vonalára.
15. Az első érintéseket (nyitásfogadás, védekezés, stb.) a teremröplabda szabályainak megfelelően kell megítélni. A kosárirántással történő feladások is a teremröplabda szabályainak megfelelően kerülnek elbírálás alá.
16. A mérkőzések összesítésénél a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap. Amennyiben egyenlőség alakul ki, akkor a nyert és vesztes pontok arányát vesszük figyelembe. Ha ez is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény dönt.