



## Kangyerka Antal játékvezetői emléktorna 2014. augusztus 30. (szombat)

### Versenykiírás

1. **A verseny célja:** A strandröplabda sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása játékvezetőknek, a szabadidő hasznos eltöltése és csapatépítés a teremröplabda szezon megkezdése előtt. A rendezvényre nem csak azokat a játékvezetőket várjuk, akik részt kívánnak venni a versenyen, hanem azokat is, akik a jó hangulatot kedvelik!
2. **Helyszíne:** Budapest XIX. kerület, Simonyi Zsigmond utca 31.
3. **Kategóriák: Férfi, Női és Vegyes csapatok, a FŐ VERSENYSZÁM a VEGYES!**
4. **Játékforma:** 4-4 elleni játékforma, 4+2 fős csapatok részére
5. **Lebonyolítás:**
  - 9.00h – 9.30h-ig **férfi és női** jelentkezés, regisztráció
  - 9.30h – 9.45h-ig sorsolás, férfi és női mérkőzések kiírása
  - 9.45h – 13.00h-ig férfi és női mérkőzések
  - 12.15h – 12.45h-ig **vegyes** csapatok jelentkezés, regisztráció
  - 12.45h – 13.00h-ig sorsolás, vegyes mérkőzések kiírása
  - 13.00h – kb. 19.00h-ig vegyes mérkőzések
  - kb. 19.00h –díjkiosztó

Játékszabály: 1. számú melléklet

6. **A verseny Rendezője és Szervezője:**  
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)  
1053 Budapest, Curia u. 3.  
[www.brsz.hu](http://www.brsz.hu)

#### **Szervezőbizottság:**

Vasák Bertalan (06 70 387 9572)

Kerekes Balázs (06 20 297 9972)

László Éva (06 70 387 9550)

7. **Résztevők köre:**  
Mindenki, aki röplabda játékvezetői vizsgával rendelkezik (játékvezetői igazolvány) és aki a nevezési szabályoknak megfelelően a versenyre jelentkezik és benevez.
8. **Nevezési feltételek:**
  - nevezési lap időben való leadása
  - nevezési díj befizetése
9. **Nevezési határidő:** 2014. augusztus. 25. (hétfő) 12 óra

Pótnevezés korlátozott számban a helyszínen. (Minden előnevezett kap ebédjegyet, mely a helyi szuper pitbull hamburgert tartalmazza!)

**10. Nevezési cím:**

E-mail: [strandroplabda@brsz.hu](mailto:strandroplabda@brsz.hu)

Mobil: 06 70 387 9550

Web: [www.brsz.hu](http://www.brsz.hu)

**11. Óvás-fellebezés** Nincs

**12. Díjazás a vegyes versenyszámban:**

Kupa, érem

**13. Költségek:**

Nevezési díj 2.000,- Ft/fő/nap. Belépőjegy nincs.

**14. Egyebek**

**A nevezési határidőig benevezett játékosoknak ingyenes étkezési kupont biztosítanak a szervezők!**

**A mix csapatokban legalább két lánynak a pályán kell lennie. Egy játékos csak egy mix csapatban indulhat!**

A mérkőzéseket mindig az előző vesztes csapatból vezeti egy játékvezető.

Elsősegély-nyújtó hely biztosított.

A játékosok a versenyen saját felelősségükre vesznek részt. A kiírásban nem szereplő minden egyéb kérdésben a helyszínen a versenybizottság dönt.

A Rendező fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, amelyekről megfelelő időpontban az érintetteket tájékoztatja.



1. számú melléklet

**Strandröplabda játékszabályok  
/ 4-4 elleni játékforma /**

1. A pálya mérete: 8x16 m játéktér + kifutó, a háló magassága a teremröplabda szabályainak megfelelően, a női: 224 cm, a férfi és mix: 243 cm.
2. Egy csapat max. 6 játékosból állhat. Négyen lehetnek egyszerre a pályán (kevesebben lehetnek!), csere nem kötelező.
3. A mérkőzések 1 nyert játszmaig tartanak. Egy játszma 25 pontig, két pont különbséggel tart. 24 - 24-es állásnál 2 pont különbségig tovább játszanak a csapatok, felső ponthatár nincs. Esetleges pontszámcsökkentést (21/15) a szervezők határozzák meg a jelentkezők számának ismeretében.
4. Térfélcseré akkor van, amikor az egyik csapat eléri a 13. pontot (25 pontos), 11. pontot (21 pontos) és a 8. pontot (15 pontos) szettek esetén.
5. A mérkőzéseken játszmánként és csapatonként 1-1 pihenő idő kérhető. (Pihenő idő 30mp)
6. A játékosok a csapaton belül meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki sáncolhat, üthet.
7. A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni.
8. A sánc önálló érintésnek számít, utána a csapatnak már csak 2 érintése van. Ha a háló fölött egyszerre ér két játékos a labdához, annak a csapatnak, ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga.
9. A pályán nincs támadóvonal /három méteres vonal/. A játékosok saját térfelükön bárholnan mehetnek ütni vagy sáncolni.
10. A pályán nincs középvonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és annak szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha azzal az ellenfél játékát nem akadályozzák.
11. A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
12. A "tip" érintés / egykezes, ujjbeggyel történő ejtés / nem megengedett, csak ököllel, vagy nyitott tenyérrel jó az ejtés.
13. Egy játékos kosárárintéssel végrehajthat támadóérintést akkor is, ha a labda röppályája nem merőleges a váll vonalára.
14. Az első érintéseket (nyitásfogadás, védekezés, stb.) a teremröplabda szabályainak megfelelően kell megítélni. A kosárárintéssel történő feladások is a teremröplabda szabályainak megfelelően kerülnek elbírálás alá.
15. A mérkőzések összesítésénél a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap. Amennyiben egyenlőség alakul ki, akkor a nyert és veszített pontok arányát vesszük figyelembe. Ha ez is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény dönt.