



## BRSZ – Röplabda Budapest Utánpótlás Bajnokság 2013/2014 Díjkiosztó és Strandröplabda Villámtorna, 2014. június 16. (hétfő)

### Versenykiírás

- 1. A verseny célja:** A strandröplabda sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása, a szabadidő hasznos eltöltése minden a budapesti utánpótlás röplabda bajnokságban induló, röplabdázást kedvelő játékos részére. A rendezvényre nem csak azokat várjuk, akik részt kívánnak venni a versenyen, hanem azokat is, akik a díjkiosztó ünnepségen érdekeltek!
- 2. Helyszín:** Kispesti Uszoda, 1191 Budapest, Simonyi Zs. u. 31. – 4 strandröplabda pálya
- 3. Időpontja:** 2014. június 16. (hétfő)
- 4. Rossz idő esetén a verseny Szervezője értesíti a csapatokat és a díjkiosztó 2014. június 16.-án 18.30 órától az V. kerület, Curia utca 3. Fsz. Nagyteremben kerül megrendezésre.**
- 5. Kategóriák:**

U16 leány	1999. január 1. és utána születettek
U16 fiú	1999. január 1. és utána születettek
U20 leány/női	1995. január 1. és utána születettek
U20 fiú/ férfi	1995. január 1. és utána születettek

Amennyiben valamely kategóriában 4 csapatnál kevesebb nevez, úgy összevonásra kerülnek másik kategóriával.

- 6. Játékforma:** 4-4 elleni játékforma, 4+2 fős csapatok részére
- 7. Lebonyolítás:**

15.30h – 16.00h-ig	jelentkezés, korlátozott számban pótnvezés
16.00h – 16.15h-ig	sorsolás, mérkőzések kiírása
16.15h – 20.30h-ig	mérkőzések
18.30h –	teremröplabda 2013/2014 díjkiosztó
20.30h –	strandröplabda villámtorna eredményhirdetés

Játékszabály: 1. számú melléklet

- 8. A verseny Rendezője:**  
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)  
1053 Budapest, Curia u. 3.

Kispesti Önkormányzat  
1192 Budapest, Ady Endre út 7.

- 9. A verseny Szervezője:**  
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)  
1053 Budapest, Curia u. 3.

**Szervezőbizottság:**  
Vasák Bertalan (06 70 387 9572)  
László Éva (06 70 387 9550)  
Soltész Róbert (06 20 241 7326)



10. **Nevezési határidő:** 2014. június 13. (péntek)

Pótnevezés korlátozott számban a helyszínen. (Csokoládét a pótnevezésnél már nem tudunk biztosítani!)

11. **Nevezési cím:**

E-mail: [strandroplabda@brsz.hu](mailto:strandroplabda@brsz.hu)

Mobil: 06 70 387 9550

Web: [www.brsz.hu](http://www.brsz.hu)

12. **Óvás-fellebezés** Nincs

13. **Díjazás:**

Röplabda – kupa, érem, oklevél

Strandröplabda – tárgyjutalom

14. **Költségek:**

Nevezési díj csapatonként 1.000,- Ft. Belépőjegy nincs.

15. **Egyebek**

Egy játékos csak egy kategóriában és egy csapatban indulhat.

**KÖTELEZŐ az érvényes sportorvosi igazolás bemutatása!**

**A mix csapatok a fiú/ férfi kategóriában indulhatnak.**

Elsősegély-nyújtó hely biztosított.

A játékosok a versenyen saját felelősségükre vesznek részt. A kiírásban nem szereplő minden egyéb kérdésben a helyszínen a versenybizottság dönt.

A Rendező fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, amelyekről megfelelő időpontban az érintetteket tájékoztatja.



1. számú melléklet

**Strandröplabda játékszabályok  
/ 4-4 elleni játékforma /**

1. A pálya mérete: 8x16 m játéktér + kifutó, a háló magassága lányoknak: 224 cm, fiúknak: 243 cm.
2. Egy csapat max. 6 játékosból állhat. Négyen lehetnek egyszerre a pályán (kevesebben lehetnek!), csere nem kötelező.
3. A mérkőzések 1 nyert játszmaig tartanak. Egy játszma 25 pontig, két pont különbséggel tart. 24 - 24-es állásnál 2 pont különbségig tovább játszanak a csapatok, felső ponthatár nincs. Esetleges pontszámcsökkentést (21/15) a szervezők határozzák meg a jelentkezők számának ismeretében.
4. Térfélcseré akkor van, amikor az egyik csapat eléri a 13. pontot (25 pontos), 11. pontot (21 pontos) és a 8. pontot (15 pontos) szettek esetén.
5. A mérkőzéseken játszmánként és csapatonként 1-1 pihenő idő kérhető. (Pihenő idő 30mp)
6. A játékosok a csapaton belül meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki sáncolhat, üthet.
7. A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni.
8. A sánc önálló érintésnek számít, utána a csapatnak már csak 2 érintése van. Ha a háló fölött egyszerre ér két játékos a labdához, annak a csapatnak, ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga.
9. A pályán nincs támadóvonal /három méteres vonal/. A játékosok saját térfelükön bárholnan mehetnek ütni vagy sáncolni.
10. A pályán nincs közép vonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és annak szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha azzal az ellenfél játékát nem akadályozzák.
11. A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
12. A háló vagy az antenna /15.4.3. szabály/ megérintése nem hiba, kivéve, ha a játékos a labda megjátszása közben érinti azokat, vagy ezzel befolyásolja a játékot. A labda megjátszására irányuló akció, ha a játékos közel van a labdához és megpróbálja megjátszani azt.
13. A "tip" érintés / egykezes, ujjbeggyel történő ejtés / nem megengedett, csak ököllel, vagy nyitott tenyérrel jó az ejtés.
14. Egy játékos kosárintéssel végrehajthat támadóérintést akkor is, ha a labda röppályája nem merőleges a váll vonalára.
15. Az első érintéseket (nyitásfogadás, védekezés, stb.) a teremröplabda szabályainak megfelelően kell megítélni. A kosárintéssel történő feladások is a teremröplabda szabályainak megfelelően kerülnek elbírálás alá.
16. A mérkőzések összesítésénél a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap. Amennyiben egyenlőség alakul ki, akkor a nyert és vesztes pontok arányát vesszük figyelembe. Ha ez is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény dönt.