

## BRSZ – Röplabda Budapest Felnőtt Bajnokság 2013/2014 Díjkiosztó és Strandröplabda Villámtorna, 2014. június 17. (kedd)

### Versenykiírás

1. **A verseny célja:** A strandröplabda sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása, a szabadidő hasznos eltöltése minden a budapesti felnőtt röplabda bajnokságban induló, röplabdázást kedvelő játékos részére. A rendezvényre nem csak azokat várjuk, akik részt kívánnak venni a versenyen, hanem azokat is, akik a díjkiosztó ünnepségen érdekeltek!
2. **Helyszíne:** Kispesti Uszoda, 1191 Budapest, Simonyi Zs. u. 31. - 4 strandröplabda pálya
3. **Időpontja:** 2014. június 17. (kedd)
4. **Rossz idő esetén a verseny Szervezője értesíti a csapatokat és a díjkiosztó 2014. június 17.-én 19.00 órától az V. kerület, Curia utca 3. Fszt. Nagyteremben kerül megrendezésre.**
5. **Kategóriák:** női és férfi
6. **Játékforma:** 4-4 elleni játékforma, 4+2 fős csapatok részére
7. **Lebonyolítás:**
  - 16.00h – 16.30h-ig jelentkezés, korlátozott számban pótnvezetés
  - 16.30h – 16.45h-ig sorsolás, mérkőzések kiírása
  - 16.45h – 20.30h-ig mérkőzések
  - 19.00h – teremröplabda 2013/2014 díjkiosztó
  - 20.30h – strandröplabda villámtorna eredményhirdetés

Játékszabály: 1. számú melléklet

8. **A verseny Rendezője:**  
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)  
1053 Budapest, Curia u. 3.  
  
Kispesti Önkormányzat  
1192 Budapest, Ady Endre út 7.
9. **A verseny Szervezője:**  
Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)  
1053 Budapest, Curia u. 3.

#### **Szervezőbizottság:**

Vasák Bertalan (06 70 387 9572)  
László Éva (06 70 387 9550)  
Soltész Róbert (06 20 241 7326)

10. **Nevezési határidő:** 2014. június. 13. (péntek)  
Pótnevezés korlátozott számban a helyszínen. (Étkezési jegyet a pótnevezésnél már nem tudunk biztosítani!)
11. **Nevezési cím:**  
E-mail: [strandroplabda@brsz.hu](mailto:strandroplabda@brsz.hu)  
Mobil: 06 70 387 9550  
Web: [www.brsz.hu](http://www.brsz.hu)
12. **Óvás-fellebezés** Nincs
13. **Díjazás:**  
Röplabda – kupa, érem, oklevél  
Strandröplabda – tárgyjutalom
14. **Költségek:**  
Nevezési díj csapatonként 4.000,- Ft. Belépőjegy nincs.
15. **Egyebek**  
A nevezési határidőig benevezett **játékosoknak** a szervezők 1 db ingyenes étkezési kupont biztosítanak!  
Egy játékos csak egy kategóriában és egy csapatban indulhat.  
**A mix csapatok a férfi kategóriában indulhatnak.**  
Elsősegély-nyújtó hely biztosított.  
A játékosok a versenyen saját felelősségükre vesznek részt. A kiírásban nem szereplő minden egyéb kérdésben a helyszínen a versenybizottság dönt.

A Rendező fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, amelyekről megfelelő időpontban az érintetteket tájékoztatja.



1. számú melléklet

**Strandröplabda játékszabályok  
/ 4-4 elleni játékforma /**

1. A pálya mérete: 8x16 m játéktér + kifutó, a háló magassága a teremröplabda szabályainak megfelelően, a női: 224 cm, a férfi: 243 cm.
2. Egy csapat max. 6 játékosból állhat. Négyen lehetnek egyszerre a pályán (kevesebben lehetnek!), csere nem kötelező.
3. A mérkőzések 1 nyert játszmaig tartanak. Egy játszma 25 pontig, két pont különbséggel tart. 24 - 24-es állásnál 2 pont különbségig tovább játszanak a csapatok, felső ponthatár nincs. Esetleges pontszámcsökkentést (21/15) a szervezők határozzák meg a jelentkezők számának ismeretében.
4. Térfélcseré akkor van, amikor az egyik csapat eléri a 13. pontot (25 pontos), 11. pontot (21 pontos) és a 8. pontot (15 pontos) szettek esetén.
5. A mérkőzéseken játzsmánként és csapatonként 1-1 pihenő idő kérhető. (Pihenő idő 30mp)
6. A játékosok a csapaton belül meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki sáncolhat, üthet.
7. A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni.
8. A sánc önálló érintésnek számít, utána a csapatnak már csak 2 érintése van. Ha a háló fölött egyszerre ér két játékos a labdához, annak a csapatnak, ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga.
9. A pályán nincs támadóvonal /három méteres vonal/. A játékosok saját térfelükön bárholnan mehetnek ütni vagy sáncolni.
10. A pályán nincs közép vonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és annak szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha azzal az ellenfél játékát nem akadályozzák.
11. A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
12. A háló érintése a teremröplabda szabályainak megfelelően kerül elbírálás alá.
13. A "tip" érintés / egykezes, ujjbeggyel történő ejtés / nem megengedett, csak ököllel, vagy nyitott tenyérrel jó az ejtés.
14. Egy játékos kosárárintéssel végrehajthat támadóérintést akkor is, ha a labda röppályája nem merőleges a váll vonalára.
15. Az első érintéseket (nyitásfogadás, védekezés, stb.) a teremröplabda szabályainak megfelelően kell megítélni. A kosárárintéssel történő feladások is a teremröplabda szabályainak megfelelően kerülnek elbírálás alá.
16. A mérkőzések összesítésénél a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap. Amennyiben egyenlőség alakul ki, akkor a nyert és veszített pontok arányát vesszük figyelembe. Ha ez is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény dönt.