



BRSZ – Röplabda Budapest Felnőtt Bajnokság 2012/2013 Díjkiosztó és

Strandröplabda Villámtorna, 2013. június 11. (kedd)

Versenykiírás

- A verseny célja:** A strandröplabda sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása, a szabadidő hasznos eltöltése minden a budapesti felnőtt röplabda bajnokságban induló, röplabdázást kedvelő játékos részére. A rendezvényre nem csak azokat várjuk, akik részt kívánnak venni a versenyen, hanem azokat is, akik a díjkiosztó ünnepségen érdekeltek!
- Helyszíne:** **Kispesti Uszoda**, 1191 Budapest, Simonyi Zs. u. 31. - 5 strandröplabda pálya
- Esőnap:** **2013. június 18. (kedd)** – a lebonyolítási rend azonos az eredetileg kiírttal
- Kategóriák:** női és férfi
- Játékforma:** 4-4 elleni játékforma, 4+2 fős csapatok részére
- Lebonyolítás:**
 - 16.00h – 16.30h-ig jelentkezés, korlátozott számban pótnevezés
 - 16.30h – 16.45h-ig sorsolás, mérkőzések kiírása
 - 16.45h – 20.30h-ig mérkőzések
 - 19.00h – teremröplabda 2012/2013 díjkiosztó
 - 20.30h – strandröplabda villámtorna eredményhirdetés
- A verseny Rendezője és Szervezője:**

Budapesti Röplabda Szövetség (BRSZ)
1053 Budapest, Curia u. 3.

Szervezőbizottság:
Vasák Bertalan (06 70 387 9572)
Bernáth Bea (06 30 203 9883)
László Éva (06 70 387 9550)
- Nevezési határidő:** 2013. június. 7. (péntek)
Pótnevezés korlátozott számban a helyszínen. (Étkezési jegyet a pótnevezésnél már nem tudunk biztosítani!)
- Nevezési cím:**
E-mail: strandroplabda@brsz.hu
Mobil: 06 70 387 9550
Web: www.brsz.hu
- Óvás-fellebezés** Nincs



11. Díjazás:

Röplabda – kupa, érem, oklevél
Strandröplabda – tárgyjutalom

12. Költségek:

Nevezési díj csapatonként 4.000,- Ft. Belépőjegy nincs.

13. Egyebek

A nevezési határidőig benevezett játékosoknak a szervezők 1 db ingyenes étkezési kupont biztosítanak!

Egy játékos csak egy kategóriában és egy csapatban indulhat.

A mix csapatok a férfi kategóriában indulhatnak.

Elsősegély-nyújtó hely biztosított.

A játékosok a versenyen saját felelősségükre vesznek részt. A kiírásban nem szereplő minden egyéb kérdésben a helyszínen a versenybizottság dönt.

A Rendező fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, amelyekről megfelelő időpontban az érintetteket tájékoztatja.



1. számú melléklet

**Strandröplabda játékszabályok
/ 4-4 elleni játékforma /**

1. A pálya mérete: 8x16 m játéktér + kifutó, a háló magassága a teremröplabda szabályainak megfelelően, a női: 224 cm, a férfi: 243 cm.
2. Egy csapat max. 6 játékosból állhat. Négyen lehetnek egyszerre a pályán (kevesebben lehetnek!), csere nem kötelező.
3. A mérkőzések 1 nyert játszmaig tartanak. Egy játszma 25 pontig, két pont különbséggel tart. 24 - 24-es állásnál 2 pont különbségig tovább játszanak a csapatok, felső ponthatár nincs. Esetleges pontszámcsökkentést (21/15) a szervezők határozzák meg a jelentkezők számának ismeretében.
4. Térfélcseré akkor van, amikor az egyik csapat eléri a 13. pontot (25 pontos), 11. pontot (21 pontos) és a 8. pontot (15 pontos) szettek esetén.
5. A mérkőzéseken játzsmánként és csapatonként 1-1 pihenő idő kérhető. (Pihenő idő 30mp)
6. A játékosok a csapaton belül meghatározott sorrendben nyitnak. A nyitást követően nincs meghatározott helyük a pályán, tehát bárki sáncolhat, üthet.
7. A három érintés nem kötelező, a nyitásfogadást egyből is át lehet tenni.
8. A sánc önálló érintésnek számít, utána a csapatnak már csak 2 érintése van. Ha a háló fölött egyszerre ér két játékos a labdához, annak a csapatnak, ahová a labda érkezik, még 3 érintésre van joga.
9. A pályán nincs támadóvonal /három méteres vonal/. A játékosok saját térfelükön bárholnan mehetnek ütni vagy sáncolni.
10. A pályán nincs közép vonal. A játékosok átmehetnek az ellenfél területére, pályájára és annak szabad zónájába, de csak abban az esetben, ha azzal az ellenfél játékát nem akadályozzák.
11. A labdát a test bármely részével lehet érinteni.
12. A háló érintése a teremröplabda szabályainak megfelelően kerül elbírálás alá.
13. A "tip" érintés / egykezes, ujjbeggyel történő ejtés / nem megengedett, csak ököllel, vagy nyitott tenyérrel jó az ejtés.
14. Egy játékos kosárárintéssel végrehajthat támadóérintést akkor is, ha a labda röppályája nem merőleges a váll vonalára.
15. Az első érintéseket (nyitásfogadás, védekezés, stb.) a teremröplabda szabályainak megfelelően kell megítélni. A kosárárintéssel történő feladások is a teremröplabda szabályainak megfelelően kerülnek elbírálás alá.
16. A mérkőzések összesítésénél a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap. Amennyiben egyenlőség alakul ki, akkor a nyert és veszített pontok arányát vesszük figyelembe. Ha ez is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény dönt.